

|   |
|---|
| <b>PROTOCOLO DE AULA PRÁTICA</b>                            |
| <b>Professor Responsável:</b> Dr. Alessandro Fazolo Cezario |
| <b>Curso:</b> Psicologia / 2º Período                       |
| <b>Disciplina:</b> Processos Psicológicos Básicos 1         |
| <b>Departamento:</b> Psicologia                             |

## AULA PRÁTICA 4 – INIBIÇÃO DE RETORNO

### 1. MATERIAL NECESSÁRIO

Disquete 1.44 comum

### 2. ANTES DE INICIAR

- a. Cada aluno deverá posicionar-se junto a um computador e servirá como sujeito deste experimento.
- b. Verifique se o seu computador está funcionando corretamente e se o mesmo responde aos comandos do mouse e do teclado;
- c. Verifique se, ao clicar em Iniciar > Programas > Psicologia > Psychlabwin > Inhibition Return, você encontra os seguintes arquivos:
  - i. Experimento;
  - ii. Analise;
  - iii. Inhibition Return;
- d. Faça o seguinte teste:
  - i. Clique em Iniciar > Executar;
  - ii. Digite *notepad* e clique "OK";
  - iii. Pressione as teclas "Z" e "/" e veja se os respectivos caracteres são escritos corretamente;
- e. Se for constatado algum problema nas etapas anteriores, CHAME O PROFESSOR;
- f. Se tudo estiver correto, feche todas as janelas abertas.

### 3. INICIANDO O EXPERIMENTO

- a. Clique em Iniciar > Programas > Psicologia > Psychlabwin > Inhibition Return > Experimento;
- b. Digite quatro números aleatórios e pressione ENTER;
- c. Aguarde as instruções do professor para iniciar e NÃO CLIQUE EM NADA ATÉ SER SOLICITADO(A).

### 4. REALIZANDO O EXPERIMENTO

- a. Neste experimento, um "X" irá aparecer à direita ou à esquerda da tela, seguido ou não de uma pista antecipatória (pisca do quadrado dentro do qual o "X" irá aparecer);
- b. Você deverá responder o mais rápido possível pressionando qualquer tecla tão logo o "X" aparecer na tela.
- c. Faça o experimento até o seu término (indicado pelo fechamento automático da janela);
- d. Ao término do experimento, clique em Iniciar > Programas > Psicologia > Inhibition Return > Analise
- e. Quando a janela abrir apenas pressione ENTER (a janela deverá fechar-se);
- f. Clique em Iniciar > Programas > Psicologia > Psychlabwin > Inhibition Return > Analise Inhibition Return
- g. Siga as instruções contidas no arquivo (planilha do Excel).

### 5. ANALISANDO OS RESULTADOS

- a. Forme um grupo com os alunos de sua fileira (horizontal);
- b. O grupo deverá escolher um membro (coletor) que ficará responsável por anotar os resultados DE CADA MEMBRO DO GRUPO;

- c. Os coletores de cada grupo deverão obter com os demais coletores, os resultados de cada membro dos demais grupos de forma que cada coletor tenha, ao final, os resultados de TODOS OS ALUNOS DA TURMA;
- d. Cada grupo deverá digitar os resultados de TODOS OS ALUNOS DA TURMA nos respectivos campos da planilha do Excel (Sujeito 1, Sujeito 2, Sujeito 3...);
- e. LEMBRE-SE: os valores com casas decimais devem ser digitados com uma VÍRGULA como separador decimal (NÃO USE PONTO);
- f. Salve os valores no DISQUETE para continuar o trabalho em casa ou para imprimir posteriormente;
- g. A partir do gráfico gerado automaticamente, faça uma análise crítica dos resultados obtidos.

#### 6. QUESTÕES A SEREM DISCUTIDAS

- a. Que tipo de processo cognitivo este experimento avalia?
- b. Houve diferenças na quantidade de repostas corretas entre os testes com pistas prévias daqueles sem pistas? Por quê?
- c. Houve diferenças entre as pistas válidas e as pistas inválidas? Por quê?
- d. Com base nas características do processo cognitivo que você aprendeu em sala de aula, explique resumidamente os resultados obtidos neste experimento.

#### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ABRAMS, R. A. (2000). Psych/Lab Experimental Psychology Software for Windows XP. Saint Louis: Author. <http://www.artsci.wustl.edu/~rabrams/psychlab/index.htm>

EYSENCK, M.W. & KEANE M.T. (1994). Introdução (Capítulo 1). In: Psicologia Cognitiva: Um Manual Introdutório. Ed. Artes Médicas, Porto Alegre.